

Инструкционная карта по выполнению практического занятия № 21

по дисциплине Информатика и ИКТ в профессиональной деятельности

Наименование работы: Создание изображений в редакторе Paint по образцу.

Цель занятия:

- 1) обучающая: закрепить умения и навыки создания изображений в ГР Paint;
- 2) развивающая: развитие творческих способностей;
- 3) воспитательная: трудолюбия.

Приобретаемые умения и навыки: студент должен овладеть навыками работы в ГР Paint .

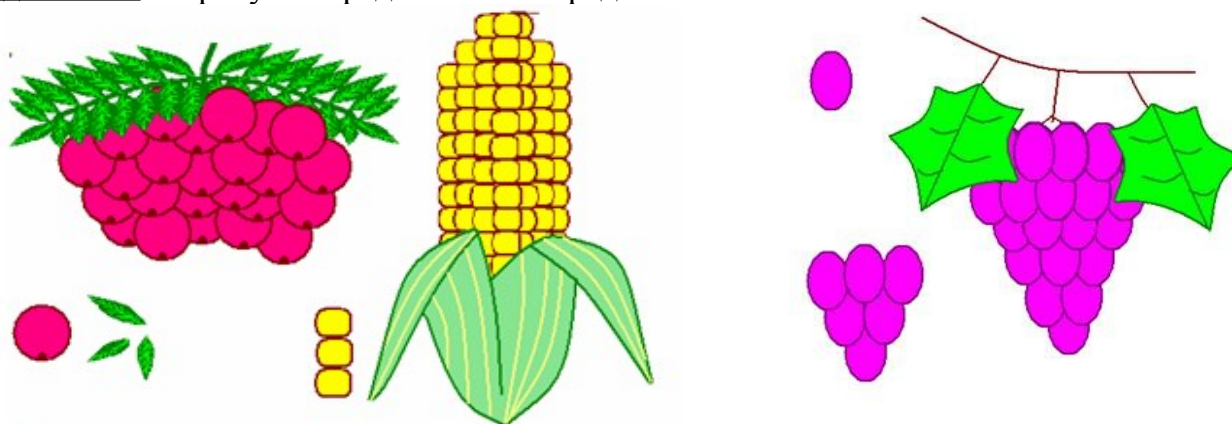
Материалы и оборудование: ПК; ИТК.

Норма времени: 2 часа.

Содержание практического занятия

Выполните задания.

Задание 1.1. Нарисуйте предложенные предметы.



Методические указания.


Включите ПК. Запустите программу Paint: Пуск>Все программы>Стандартные> Paint.

- 1) Чтобы нарисовать веточку рябины сначала нарисуйте одну ягодку и один листик.
- 2) Затем скопируйте нарисованные элементы и «соберите» веточку рябины:
 - Выделите ягодку, выберите форму выделения *Прямоугольная область* и параметры выделения *Прозрачное выделение*. Затем нажмите на кнопки *Копировать* и *Вставить*. Перетащите ягодки и соберите из них гроздь.
 - Можно «собрать» одну веточку рябины, а, затем скопировать её и выполнить команду *Повернуть*, выбрав из списка необходимое преобразование: *Повернуть на 90° вправо*, *Повернуть на 90° влево* и др.
- 3) Аналогично нарисуйте кукурузу и виноград.

Задание 1.2. Нарисуйте кораблик на половине Рабочей области, используя только геометрические фигуры. Раскрасьте кораблик и сделайте на нем надпись «Победа».



Методические указания.

Команда	Выполнение
Заливка цветом 	Инструмент <i>Заливка цветом</i> служит для заполнения замкнутых контуров основным или фоновым цветом. Заполнение основным цветом производится щелчком левой кнопки мыши, а заполнение фоновым цветом — щелчком правой кнопки.
Текст A	Для ввода текста используют команду <i>Текст</i> . Выбрав данную команду, щелкните на рисунке примерно там, где надпись должна начинаться, — на рисунке откроется поле ввода. В это поле вводится текст с клавиатуры и автоматически на Панели инструментов открывается команда <i>Инструмент ввода текста</i> . Элементами управления этой панели можно выбрать форму шрифта, его начертание и размер.

Задание 1.3. Из частей кораблика на второй половине Рабочей области «постройте» домик, нарисуйте ёлочку и солнышко. Для рисования домика используйте операции: *Выделить, Вырезать, Копировать, Вставить* и др.

Методические указания.

Команда	Выполнение
Выделить	Формы выделения: <i>Прямоугольная область</i> и <i>Произвольная область</i> . Параметры выделения: <i>Выделить всё, Обратить выделение, Обратить, Прозрачное выделение</i>
Копировать	1) <i>Копировать</i> , 2) нажать на правую кнопку мыши и выбрать: <i>Копировать</i> , 3) сочетание клавиш <i>CTRL+C</i> .
Вырезать	1) <i>Вырезать</i> , 2) нажать на правую кнопку мыши и выбрать: <i>Вырезать</i> , 3) сочетание клавиш <i>CTRL+X</i> .
Вставить	1) <i>Вставить</i> , 2) нажать на правую кнопку мыши и выбрать: <i>Вставить</i> , 3) сочетание клавиш <i>CTRL+V</i> .

Задание 1.4. Нарисуйте предложенные флаги стран по образцу.



Россия



Швеция



Исландия



Ямайка



Великобритания



Лаос



Чехия



Мальдивская республика



Гренландия

Контрольные вопросы.

- 1) Что такое графический редактор? Приведите примеры ГР.
- 2) Как убедиться, что созданный вами рисунок растровый?
- 3) Какие ещё бывают ГР?
- 4) Что такое трёхмерная графика? Где она применяется?

Отчёт по ПЗ № 21

- 1) Сделайте вывод по проделанной работе (что узнали нового, чему научились и т. п.)
- 2) **Выполненное ПЗ № 21 отправляется на проверку преподавателю Кузнецовой Л.В. на адрес: ludmilakuz30@gmail.com**